高校の探究学習にもつながる!



観光デザイン学科 三原 昌巳 准教授

11:30 - 12:15

3号館1階3155教室

アーティスト 石毛健太 先生

情報科学芸術学部 の学びを体験!

歩く、探す、調べる~散歩からはじめるリサーチ~

AIが登場し日常へ浸透することで、ググればなんでもわかる時代から質問すればわかる時代 がやってきました。問いから答えへの距離は短くなり、速度は増す一方です。 そんな便利な時代に当たり前の風景から「リサーチ」することについて考えてみましょう。

3号館2階3256教室

を考えてみまじょう。

#観光 #入門 #景観

今話題の観光地の景観を

眺めてみよう ~『観光学入門』

美しい景観には多くの人々が来訪し、その周囲には 人々を出迎える観光地が形成されています。。 観光地はどのように発達し、どのような地域の課題 を抱えているのでしょうか。今話題の観光地の現 もチェックなまたない。

#日常 #散歩 #風景

3号館1階3156教室

マネジメント学科 佐藤 敦 教授

モチベーションを上げる **3つの方法** ~歴史・ドラマから学ぶ~

#モチベーション理論 #自己決定理論 #期待理論 #ポジティブ心理学

12:30 - 13:15

3号館1階3155教室

小川 忠 教授

K-POPから学ぶ 韓国のソフトパワー形成

K-POPを題材に韓国のソフトパワー形成を考えます。グローバリーションが、韓国社会を大きく変えました。K-POPも、国境を越える人の移動による日米の娯楽文化と韓国歌語が交換しては、POPL 同じての関係を表現した。 強化などK-POPと国家の関係を概観します。 #K-POP #韓国 #ソフトパワー

臨床心理学科 岡本 潤子 准教授 3号館2階3256教室

3号館1階3156教室

あなたはどのようにマンガを描く? マンガの絵が表現することの意味を読み解こう

しれません。

#マンガ表現 #メディア表現 #記号 #ステレオタイプ

絵を描いて、自分さがし

心理テストは、おみくじや占いとは違い、読み取って活かすところが大事です。簡単にできる小さなテストを体験してみましょう。自分の抱えているストレスや、その対処法が、どんな風に表れているでしょうか。心を扱うあたたかい学問である臨床心理学の魅力の、とりこになってしまうかも!

#描画テスト #ストレスの対処法 #自分発見

pen Campus

跡見のキャンパスライフを体感しよう day 2025.5.25 (日) 10:00~14:00 🛞 跡見学園女子大学

文学部 - 人文学科 - 現代文化表現学科 マネジメント学部 ●マネジメント学科 観光コミュニティ学部 観光デザイン学科 心理学部 ●臨床心理学科 情報科学芸術学部 ●情報科学芸術学科(設置認可申請中) **Campus Map** 花蹊記念資料館 自動販売機設置場所 2号館 図書館 グリーンホール 1 階・2 階 ● 3号館1階 ● 学生会館1階 学生会館 ぜひお越しください♪ 資料コーナー 特集展示 IN IN IN IN IN 「レポート・小論文を書く時」 10:00~14:00 花蹊メモリアル 3号館 ホール (受付) 1号館

<跡見学園女子大学が開設する「情報科学芸術学部」とは>

4号館

学生食堂営業

11:00~14:00

グリーンホール

1階 学生食堂

2階 KOMOREBI

AI(人工知能)やデータサイエンス(情報科学)の進化は目覚ましく、私たちの社会や生活は 急速に変化しています。新学部では、これからの社会に求められるAIやデータサイエンス の知識と技能を修得しながら、コンピューターを活用した芸術表現であるメディアアートを 学びます。「科学」と「芸術」双方の分野を学ぶことで、多様な視点と新たな発想力を養い、 未来を創造できる人材を育てたいと考えています。AIやロボットと共存する世界で、「人間 だから」「私だから」できることをみつける4年間にします。

体験授業もぜひお越しください♪詳細は裏面をご確認ください。

情報科学芸術学科 体験授業 歩く、探す、調べる~散歩からはじめるリサーチ

11:30~12:15@3号館1階3155 担当: 石毛 健太 先生



プログラム	場所	9:55	10:00 05 10 15 20 25	10:30 35 40 45 50 55	11:00 05 10 15 20 25	11:30 35 40 45 50 55	12:00 05 10 15 20 25	12:30 35 40 45 50 55	13:00 05 10 15 20 2:	13:30 14:00 5 35 40 45 50 55
オープンキャンパスの 歩き方		9:5	55~10:00							
大学紹介・ 跡見のキャリアデザイン 紹介	花蹊メモリアルホール		10:00~10:15	5						
新学部 (情報科学芸術学部) 紹介			10:15	~10:30						
学生による学部学科紹介& トークショー 「跡見生のキャンパスライフ」				10:45	~11:15					
【個別相談】 授業・学生生活・ 就職サポート	3152 (3号館1階)		【終日実施】10:00~14:00							
【個別相談】 入試	3153 (3号館1階)		【終日実施】10:00~14:00							
【体験授業】 情報科学芸術学科 人文学科	3155 (3号館1階)					11:30~12:1 情報科学芸術		12:30~13		
入試説明& 総合型選抜対策講座 (志望理由書の書き方編)※	3156 (3号館1階)			10:45	~11:20					13:25~14:00
【体験授業】 現代文化表現学科 マネジメント学科	3156 (3号館1階)					11:30~12: マネジメント	学科	12:30~13 現代文化表現		
【先着38名!】 現代文化表現学科 体験ワークショップ 「PCでノベルゲームを 作ってみよう!」	3254PC教室 (3号館2階)					先着38名				
【体験授業】 観光デザイン学科 臨床心理学科	3256 (3号館2階)					11:30~12:		12:30~13		
キャンパスツアー 予約受付			キャンパスツアー予約受付 (要予約) 各回30分							
+. >4.8707	4号館 エントランス (4号館1階)				11:00~		12:00~		13:00~	
キャンパスツアー					11::	15~	12:1	5~	13::	15~
学生広報チーム Aell's企画 あとみに博物館	学生会館 エントランス (学生会館1階)		【終日実施】10:00~14:00							
【個別相談】 全学部学科の 教員・学生	多目的スペース・ ミーティングルーム (学生会館1階)		【終日実施】10:00~14:00							
【個別相談】 新学部(情報科学芸術学部)	多目的スペース (学生会館1階)		【終日実施】10:00~14:00							
学生食堂営業	学生食堂 (グリーンホール1階)					11	:00~14:00			
Study Abroad!! -海外研修の紹介-	KOMOREBI (グリーンホール2階)		【終日実施】10:00~14:00							
図書館企画	図書館		図書館企画 特集展示:「レポート・小論文を書く時」 【終日実施】10:00~14:00							

※1・2回目とも同じ内容となります。

🗘 Program information 🤝

オープンキャンパスの歩き方 9:55~10:00

@花蹊メモリアルホール

オープンキャンパスのみどころを ご紹介します!

新学部(情報科学芸術学部)紹介

10:15~10:30 @花蹊メモリアルホール

新学部でどんなことが学べるのか

ご紹介します!

入試説明&

総合型選抜対策講座(志望理由書の書き方編) ①10:45~11:20 ②13:25~14:00

@3 号館 1 階3156 入試の概要と志望理由書の書き方について ご説明します!

大学紹介・

跡見のキャリアデザイン紹介 10:00~10:15

@花蹊メモリアルホール

跡見のオープンキャンパスに初めてお越しの方は ぜひご参加ください♪

学生による学部学科紹介&トークショ

10:45~11:15

@花蹊メモリアルホール

学生が学科での学びを発表後、

大学生活についてトークショーをします!

Study Abroad!! -海外研修の紹介-

10:00~14:00

@グリーンホール 2 階 KOMOREBI 写真やパネル展示、動画上映などを行います! 本学の海外研修プログラムに参加した

学生の話も聞けますよ♪

キャンパスツアー

11:00~14:00 ※各回 30 分

予約受付:4号館1階エントランス

在学生がキャンパス内をご案内します♪

①11:00~ ②11:15~ ③12:00~ ④12:15~ ⑤13:00~ ⑥13:15~

学生広報チーム Aell's(エールズ)展示企画 あとみに博物館

10:00~14:00 ※各回 30分 @学生会館 1 階エントランス

履修の組み方や実際の時間割、Aell'sのファッション、バッグの中身etc… 大学生活がわかるような展示をご用意しています。ぜひご覧ください。



先着38名

現代文化表現学科 体験ワークショップ

「PC でノベルゲームを作ってみよう!」

11:30~12:15

@3 号館 2 階3254PC 教室

制作ツールを使って、物語が分岐するノベルゲームを作ってみましょう!

担当:伊藤 穣 先生(現代文化表現学科教授)



入試相談コーナー

@3号館1階3153

個別相談 10:00~14:00

教員・学生相談コーナー

@学生会館1階

授業・学生生活・就職サポート 相談コーナー

新学部(情報科学芸術学部)相談コーナー @学生会館1階

@3号館1階3152

お気軽にご相談ください!